

Start & Finish

De start- en finishlocatie van GEO-Rally 5 (in het reglement verder afgekort als GEO-5) is kasteel De Vanenburg, Vanenburgerallee 13 te Putten.



Tijdschema

De trajecten van GEO-5 kennen richttijden, geen vaste rijtijden en geen TC's. De richttijden van de trajecten staan op de routekaarten in het routeboek aangegeven. Zorg ervoor dat je niet meer dan 30 minuten gaat achterlopen op de richttijden, anders mis je de gezelligheid en uitleg na afloop! Bij de start van elk traject en bij de finish wordt de passeertijd bij de Rallycheck controle ter plaatse op de controlekaart getoond. Zo kun je voor jezelf nagaan of je (nog een beetje) op schema ligt. GEO-5 is ca. **148 km** lang en heeft een rijtijd van ongeveer **3 uur en 45 minuten**. De exacte lengtes en richttijden van de trajecten vind je in het routeboek op de routekaarten.

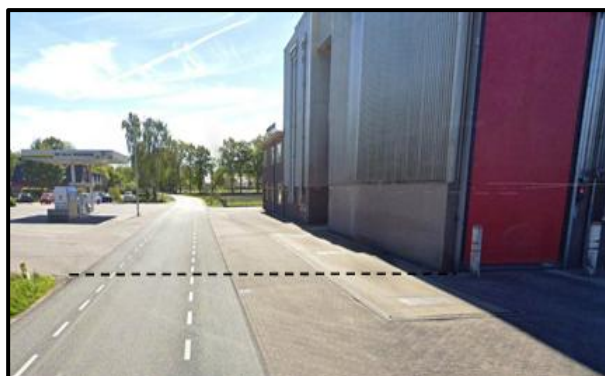
Bestrafing controles

Het missen van een goede controle en het aandoen van een foute controle wordt bestraft met 100 strafpunten. Tijdens de rally kan op snelheid gecontroleerd worden, met name in Q-, 30- en 50-km zones. Bestrafing van (te grote) afwijkingen vindt plaats volgens het Tulpenrallyereglement: het aantal strafpunten is het kwadraat van het aantal kilometers dat méér dan 10% te hard gereden is.

Regularity (RP)

De start van de RP (in traject Ingetekende Lijn) staat op de kaart aangegeven; de exacte positie vind je op de foto hiernaast (de stippellijn ter hoogte van de paaltjes met de rode strepen). Zodra je de startcontrole van de RP accepteert, gaat de tijd lopen.

In de RP kunnen meerdere GTC's voorkomen (gewone RC's komen niet voor in de RP). Bestrafing van afwijkingen bij een GTC vindt plaats t.o.v. de starttijd van de RP: 1 strafpunt per seconde met een max. van 150 strafpunten.



Reglement Kaartlezen

Voor de kaartleessystemen van GEO-5 is het Tulpenrallyereglement Bijlage 2 **zoals dat hieronder in dit reglement is opgenomen** van toepassing. In de tekst tref je verschillende **rode** tekstdelen aan; op die punten zijn de regels bij GEO-5 enigszins afwijkend van het Tulpenrallyereglement.

1. Algemeen

- 1.1 Er mag alleen gebruik worden gemaakt van op de verstrekte kaartfragmenten voorkomende wegen (zie legenda **op blad 6**).
- 1.2 Voor alle kaartfragmenten geldt dat uitsluitend wegen mogen worden bereden, die voorzien zijn van 2 bermlijnen (waarvan 1 lijn al dan niet onderbroken). Van tunnels (zie legenda) mag gewoon gebruik gemaakt worden.
- 1.3 Wegen mogen meerdere malen in de route worden opgenomen. Echter, als een weg eenmaal in de route opgenomen is, dan mag die weg in hetzelfde traject niet in tegengestelde richting in de route worden opgenomen, tenzij hiertoe opdracht wordt gegeven.

Men dient de voorgenomen route van een kaartleestraject geheel in te tekenen vóór men gaat rijden. Daarmee ligt dan de rijrichting van de in de voorgenomen route opgenomen wegen vast. Als er omgereden moet worden of een nieuwe route geconstrueerd moet worden (vanwege herstelopdracht DMP), dan dient men daar rekening mee te houden, net als met de rijrichting van eerder gereden omwegen en nieuw geconstrueerde routes.

- 1.4 Samenkomsten van wegen mogen meerdere keren in de route worden opgenomen, ongeacht de richting. **Start en finish van GEO-5 mogen maar één maal in de route worden opgenomen (namelijk als je start of finisht, dus nooit in andere constructies of omwegen).**
- 1.5 Binnen een op het kaartfragment aangegeven cirkel mag van alle, al dan niet op de kaart voorkomende, wegen gebruik worden gemaakt, om de voorgenomen route zoveel mogelijk te kunnen volgen. Binnen deze cirkels zijn GEEN routecontroles opgesteld.
- 1.6 Doorgaande bermlijnen onderbreken een wegaansluiting NIET. Bij kaarten met schaal 1:100.000 zijn ongelijkvloerse kruisingen vaak niet herkenbaar aan een viaductteken, maar aan doorlopende bermlijnen van de bovenste weg. In dergelijke gevallen worden beide wegen geacht door te lopen zonder aansluiting op elkaar te hebben. Dus ook bij de routeconstructie niet afslaan op deze kruisingen.
- 1.7 Indien de weg waarop u rijdt overgaat in een nieuwe, niet op de kaart voorkomende weg dan mag van deze nieuwe weg gebruik worden gemaakt als de oude kaartweg niet meer te berijden, te bereiken of niet meer aanwezig is. De nieuwe weg dient te worden gevolgd tot een kaartweg wordt bereikt. Indien mogelijk dient (een zo groot mogelijk deel van) de gemiste voorgenomen route alsnog gereden te worden, waarbij gehandeld dient te worden volgens artikel 1.12.
- 1.8 Rotondes mogen altijd worden gebruikt, ongeacht of ze als zodanig op de kaart staan of niet.
- 1.9 Weggedeelten met een blokkeringskruis mogen niet in de route worden opgenomen.
- 1.10 Keren op de route is niet toegestaan, tenzij hiertoe opdracht wordt gegeven.
- 1.11 Kaarttekens, **ook van vliegvelden, treinstations etc. (zie legenda op blad 6)** en teksten onderbreken een weg niet, maar door de organisatie aangebrachte (reclame)stickers, vakken voor het noteren van routecontroles, tekstvakken, rondjes met punt/pijlnummers, tankstationaanduidingen, vlagsymbolen (bij een **start of finish (van een RP)**), ongenummerde pijlen (bijvoorbeeld langs de ingetekende lijn), etc. onderbreken de weg wel.
- 1.12 Indien een weg niet kan of mag worden ingereden, dan dient men via op het kaartfragment voorkomende wegen een zo kort mogelijke omweg te maken, zodanig dat zo min mogelijk van de voorgenomen route (in de voorgenomen richting) wordt gemist. De algemene en trajectbepalingen blijven hierbij van kracht. **Tijdens het omrijden onthoudt men welke wegen niet te berijden zijn (voorkennis). Deze voorkennis vervalt zodra men de voorgenomen route heeft hervat.**
Indien een weg niet aanwezig is of vanuit beide richtingen gesloten/verboden voor auto's is en men derhalve een (nieuwe) omweg gaat construeren, dan mag de betreffende weg ook niet tegengesteld in die omweg worden opgenomen.
- 1.13 Indien de omweg ook niet kan of mag worden gereden, dan vervalt deze en dient men volgens bovenstaand principe een nieuwe omweg te maken.
- 1.14 Afwijkende wegaansluitingen met een afwijking van minder dan 50 meter worden geacht kloppend met de kaart te zijn. Uiteraard dient wel zoveel mogelijk via op de kaart staande wegen gereden te worden. Bij afwijkingen van meer dan 50 meter dient gehandeld te worden volgens artikel 1.12 en 1.13.
- 1.15 Het verkeersbord 'doodlopende weg' sluit een weg niet af. Deze weg mag in de route worden opgenomen.
- 1.16 Wegen voorzien van een bord aanduidende 'bestemmingsverkeer' mogen niet bereden worden.

- 1.17 In GEO-5 zijn geen overgangspunten opgenomen. Bij kaartovergangen staat op de routekaart aangegeven hoe je naar de volgende routekaart komt.
- 1.18 Elke routekaart staat op zich. Het is nooit de bedoeling (anders dan waar dat is aangegeven) over te springen naar een volgende of vorige routekaart.
- 1.19 Bij routecontroles kunnen herstelopdrachten vermeld staan, die met voorrang op de rijopdracht waarmee men bezig is uitgevoerd moeten worden. De herstelopdrachten zijn in code vermeld. In de voorbeelden van de herstelcodes die hieronder vermeld staan kan in plaats van R (Rechts) ook L (Links) voorkomen.
- | | |
|--------|--|
| HK | hier keren |
| 1R, 2R | 1e weg rechts, 2e weg rechts |
| ER | einde weg rechts |
| XR | viersprong rechts |
| VR | voorrangsweg rechts |
| VO | voorrangsweg oversteken |
| NVO | niet (verder) omrijden, voorgenomen route hervatten |
| DMIL | niet (verder) omrijden, doorgaan met de Ingetekende Lijn |
| DMP 7 | niet (verder) omrijden, nieuwe route naar punt/pijl 7 construeren en rijden met inachtneming van de van toepassing zijnde bepalingen (art. 1 en 2) |

2. Pijlen en Punten

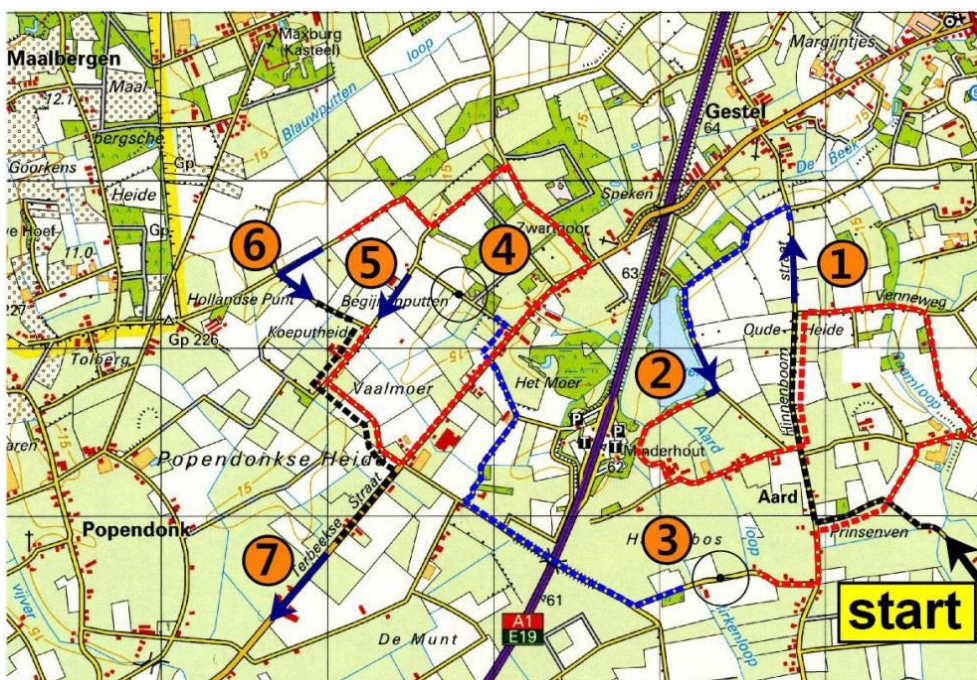
- 2.1 In het routeboek zijn kaartfragmenten opgenomen, waarop een aantal genummerde pijlen en/of punten is aangebracht.
- 2.2 De in de rijopdracht aangegeven pijlen en punten dienen in nummervolgorde via op de kaart staande wegen in de route te worden opgenomen.
- 2.3 Op weg naar een pijl, punt of de (traject)finish dient steeds de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.
- 2.4 Pijlen en punten mogen alleen in de route worden opgenomen op het moment dat ze reglementair aan de beurt zijn. In alle andere gevallen blokkeren ze de eronder liggende weg(en).
- 2.5 Het is niet toegestaan om pijlen te raken of te kruisen.
- 2.6 De pijlen dienen in hun geheel en in de aangegeven richting in de route te worden opgenomen en mogen niet zijwaarts opgereden of verlaten worden.
- 2.7 Een pijl wordt aangegeven door een lijnstuk met een pijlteken, dat niet altijd aan het eind van het lijnstuk staat. De pijl wordt echter geacht de volledige lengte van het lijnstuk te hebben.
- 2.8 Onder elke pijl en punt wordt geacht een weg te liggen. Als een punt naast de weg ligt, dan bestaat ter plaatse de mogelijkheid om de route 'onder het punt' te rijden.
- 2.9 Indien uit kaarttekens blijkt dat een pijl over een viaduct loopt, dan wordt het berijden van de weg onder het viaduct niet gezien als het kruisen van de pijl.

3. Ingetekende lijn

- 3.1 In het routeboek zijn kaartfragmenten opgenomen, waarop een lijn is ingetekend.
- 3.2 De wegen waarop de lijn is getekend dienen zo nauwkeurig mogelijk te worden gereden. Ter verduidelijking kan de rijrichting naast de lijn worden aangegeven.
- 3.3 De start/finish van een traject hoeft niet samen te vallen met het begin/eind van de Ingetekende Lijn (IL). In de rijopdracht staat aangegeven hoe te handelen (bijvoorbeeld 'Rijd de kortste route naar het begin van de Ingetekende lijn, volg de lijn vervolgens zo nauwkeurig mogelijk tot het eind ervan op dit kaartfragment.').

4. Voorbeeld

Pijlen en
Punten

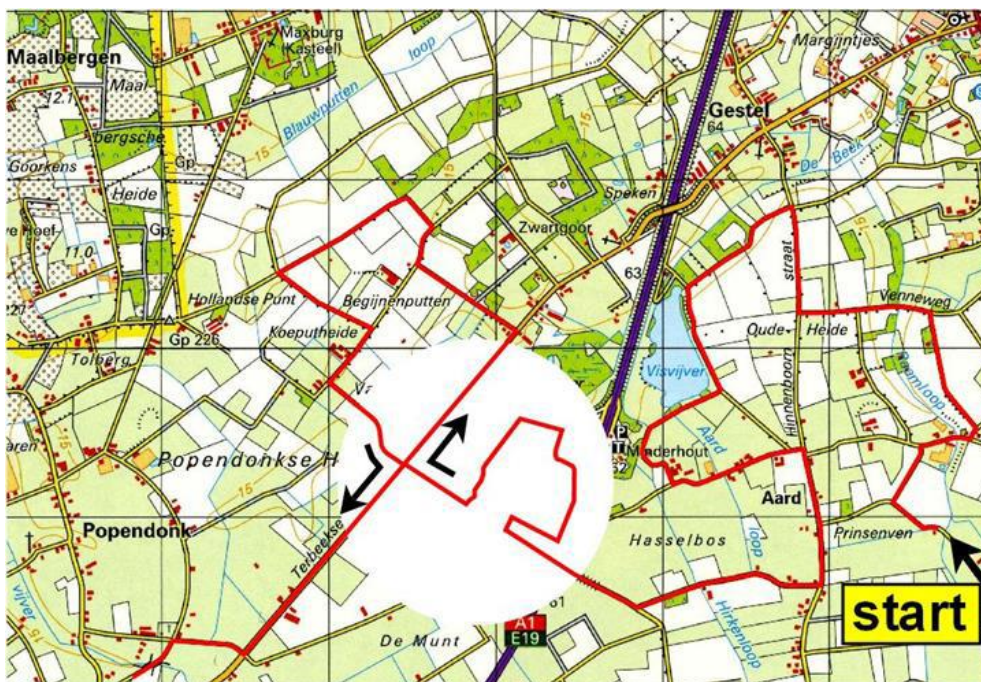


Toelichting

- | | |
|--------------------|---|
| Start naar pijl 1 | Kortste route naar pijl 1. Zie zwarte route. |
| Pijl 1 naar pijl 2 | Kortste route. Zie blauwe route. |
| Pijl 2 | Punt van pijl 2 helemaal afrijden |
| Pijl 2 naar punt 3 | Kortste route, maar eerder gereden route niet tegengesteld. Dus lus bij Aard linksom. Zie rode route. |
| Punt 3 naar punt 4 | Kortste route, blauwe route. |
| Punt 4 naar pijl 5 | Kortste route. |
| Pijl 5 naar pijl 6 | Kortste route, maar niet nogmaals over punt 4. Zie rode route. |
| Pijl 6 naar pijl 7 | Kortste route. Zie zwarte route. |
















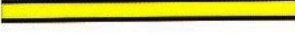










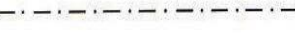


Voorbeeld











Ingetekende
Lijn



Reglement Bol-Pijl RS (Rallycheck Style)

1. Aan de hand van situatieschetsen en met inachtneming van de hiernavolgende bepalingen, dient steeds de **langste** route te worden gereden van de bol naar de punt van de pijl. De punt van de pijl dient in de aangegeven richting bereden te worden. Binnen een situatie mogen **verharde** wegen maar eenmaal bereden worden.
2. Bij bol-pijl RS staan de situatieschetsen niet in het routeboek, maar worden ze door middel van Rallycheck getoond op de plaats waar anders een controleletter of -getal getoond wordt. De situatieschets wordt korte tijd 'groot' getoond, daarna komt de schets automatisch op de controlekaart te staan (u hoeft dus niet te saven/bewaren, dat gebeurt vanzelf).
3. Als men gestart is voor het routedeel waarin dit systeem geldt, dan volgt men de doorgaande weg tot een situatieschets getoond wordt, waarna men doorrijdt tot de juiste situatie bereikt is en de opdracht uitgevoerd kan worden. Als de opdracht uitgevoerd is volgt men weer de doorgaande weg tot de volgende situatieschets verschijnt, enzovoorts.
NB: 'de doorgaande weg volgen' spreekt in de praktijk voor zich; voor alle duidelijkheid: hieronder wordt NIET het volgen van borden/wegwijzers "Doorgaand verkeer" verstaan!
4. Als een nieuwe situatieschets getoond wordt zonder dat de vorige opdracht is uitgevoerd, **dan vervalt de oude opdracht en gaat men door met de nieuwe situatieschets. Let hier goed op!**
5. Tussen de situatieschetsen door kunnen 'gewone' routecontroles in beeld verschijnen. Die hoeven niet gesaved/bewaard te worden, dat gebeurt automatisch. Als men nog bezig is met of op zoek is naar een situatie, dan blijft men daarmee bezig: de routecontrole onderbreekt een bol-pijl opdracht dus niet!
6. Bij een situatieschets is **geen** afstand aangegeven vanaf de vorige of tot de volgende situatie.
7. De situatieschetsen zijn niet op schaal getekend.
8. De situaties kunnen gestileerd zijn geschetst. Dit wil zeggen dat het meer of minder schuin of gebogen lopen van wegen niet zo getekend hoeft te zijn. Wegen die in de situatieschets een hoek van 90° maken hoeven dat in werkelijkheid niet te doen.
9. Verharde wegen zijn getekend als een ononderbroken lijn, onverharde wegen als een onderbroken lijn (stippellijn), zie de legenda op blad 7. Van een kort stuk verhard wegdek aan het begin of eind van een onverharde weg hoeft men geen probleem te maken, beschouw de weg als een geheel onverharde weg.
10. Doodlopende wegen, wegen die verboden zijn om in te rijden en als zodanig herkenbare particuliere inritten mogen niet worden ingereden. Deze wegen hoeven niet, maar kunnen voor extra oriëntatie wel zijn opgenomen in de situatieschets. Deze wegen zijn dan voorzien van een blok(keringsstreep)je.
11. Alle verharde wegen die op de werkelijke situatie uitkomen en ingereden mogen worden, zijn in de situatieschets opgenomen. Onverharde wegen kunnen wel, maar hoeven niet in de situatieschets te zijn opgenomen.
12. Bij de situatieschetsen kunnen extra aanduidingen/symbolen aanwezig zijn (zie de legenda op blad 7). De aanduidingen dienen – uiteraard – overeen te komen met de werkelijke situatie.

	Onbebouwd gebied		Knooppunt snelweg
	Bebouwd gebied		Afslag snelweg
	Wijk in aanbouw		Wegnummers
	Industrie- of bedrijventerrein		Treinstation
	Industrie- of bedrijventerrein in aanbouw		Spoorlijn
	Kassen		Snelweg
	Sportterrein		Hoofdweg
	Bos, park of recreatiegebied		Doorgaande weg
	Duin		Grote weg
	Heide		Kleine weg
	Strand		Lokale weg
	Zee of water		Brug/viaduct
	Vliegveld		Landsgrens
			Provinciegrens
			Gemeentegrens
	Oostzaan		Kleine plaats
	HAARLEM		Grote plaats

symbool	betekenis
	verharde weg
	onverharde weg
	rotonde
	spoorweg
	brug/viaduct
	verkeerslicht
	verkeersborden
	weg met straatnaam (kan ook onder of naast de weg staan)
Ri	in de richting van rijden zoals aangegeven op een op (of pal voor of na) de situatie aanwezige wegwijzer
	de situatie wordt geacht vanuit de bol te kunnen worden overzien
	de situatie wordt geacht overeen te komen met de werkelijkheid